

Sistema StoCretec 4.2 StoPox WL 111

Cementinė danga

Pagrindo paruošimas

Nuo paviršiaus šlifavimo deimantiniu disku būdu pašalinamas cementinis pienas, paviršius kruopščiai išsiurbiamas. Nelygumai užpildomi epoksidiniu glaistu.

Grindų dangos įrengimas

Prieš pradėdami darbą susipažinkite su visų medžiagų techninėmis instrukcijomis. Darbus galima pradėti tik tada, kai oro bei pagrindo temperatūra ir drėgnumas atitinka instrukcijose nurodytus reikalavimus.

1. Pagrindo gruntavimas

Sumaišykite epoksidinę dervą StoPox WG 100 su kietikliu ir 10% vandens. Naudodami guminę mentelę tepkite ant paruošto betoninio pagrindo, išlyginkite voleliu su nailoniniais šeriais (apie 13 mm ilgio). Palikite išdžiūti.

Dervos parametrai:

- sukibimas su pagrindu, min. 1,5 MPa,
- klampumas 800-1200 mPa·s,
- kietųjų dalelių koncentracija apie 72%.

2. Įžeminimas

Iki 20 m pločio patalpos: viena įžeminimo juosta StoDivers LB 100 per patalpos centrą. Abu juostos galus sujungti su plienine įžeminimo juosta arba elektros instaliacijos įžeminimu.

Patalpos, kurių plotis virš 20 m: įžeminimo juosta StoDivers LB 100 kloti lygiagrečiai taip, kad tarpas tarp juostų neviršytų 10 m. Abu juostos galus sujungti su plienine įžeminimo juosta arba elektros instaliacijos įžeminimu.

3. Tarpinis laidus sluoksnis

Sumaišykite epoksidinę dervą StoPox WL 110 su kietikliu ir 10% vandens. Naudodami guminę mentelę tepkite ant paruošto betoninio pagrindo, išlyginkite voleliu su nailoniniais šeriais (apie 13 mm ilgio). Palikite išdžiūti.

Dervos parametrai:

- sukibimas su pagrindu, min. 2,0 MPa,
- klampumas 2600-4000 mPa·s,
- tankis 1,20-1,40 kg/dm³.

4. Pagrindinis sluoksnis

Sumaišykite epoksidinę dervą StoPox WL 111 su kietikliu ir 10% vandens. Naudodami guminę mentelę tepkite ant paruošto betoninio pagrindo, išlyginkite voleliu su nailoniniais šeriais (apie 13 mm ilgio). Palikite išdžiūti.

Dervos parametrai:

- sukibimas su pagrindu, min. 2,0 MPa,
- klampumas 2500-3800 mPa·s,
- atsparumas dilimui pagal Taber testą iki 62 mg (CS10/1000U/1000g).